

BOTSCHAFTEN VOM TURM



Lasset die Spiele beginnen!

- Regeln
- Die Berater*innen der Hoheiten
- Zeitpläne



HÖRT, HÖRT!

die Fanfaren erklingen und die Kämpfer*innen halten Einzug in die Gestade des Kiek-In im Land des neuen Münsters. Dieses Jahr steht nicht nur unter unserem Lieblingsmotto Schach, sondern auch unter den Vorzeichen des Mittelalters. Die Federn sind gezückt, das Pergament liegt aus, die Schlachtfelder stehen bereits, die Pferde sind gesattelt, die Armeen müssen nur noch geführt werden.

Dunkel wie das Mittelalter wird es aber definitiv nicht. Ein spannendes Programm mit neun Runden, in denen um die begehrten Schätze der Sieger*innen gekämpft und die Titel der Landlords und -ladys ihres Alters verteidigt werden. Vieles kennt ihr schon, aber einiges ist auch neu. Die Einführung der neun Runden in der U10(w)/U12(w) hat sich bewährt und somit wird dies in diesem Jahr fortgeführt. Die größte Änderung bei unserem Teilnehmenden-Rekord von 222 Spielenden ist der Tausch der Spielsäle. Dies mag gewöhnungsbedürftig sein, aber auch in unbekanntem Land muss eine Taktik funktionieren können! Nur unsere Veteran*innen und Meister*innen werden sich in ihren üblichen Gefilden begegnen

Abseits des Schlachtfeldes werden ebenfalls viele Ereignisse stattfinden. Nicht nur im Hauptturnier muss man seine Konzentration beweisen; auch die Schnelligkeit, die Kondition und die Kreativität in verschiedensten Rahmenveranstaltungen sind gefragt, doch wer traut sich diese schweren Disziplinen zu? Vielleicht ist es doch sicherer im Freizeitraum - dort könnt ihr eure eigene Burg zur Verteidigung hochziehen, Fabelwesen beschwören und euch selbst mit schönen Schmuckstücken schmücken.

Doch keine Sorge, ihr seid nicht allein! Ein ganzes Team mit alten erfahrenen und neuen motivierten Teamer*innen ist zur Stelle um euch zu unterstützen! Wir achten nicht nur darauf, dass alles fair und nach Recht und Ordnung abläuft, wir geben unser Bestes die Woche für euch unvergesslich zu machen.

Nun genug der vielen Worte. Die Vorstellungen und die wichtigsten Informationen werden auf den folgenden Seiten ausführlich genug beschrieben.

Ich bin in jedem Falle gespannt auf diese Woche, auf die Strategien und Pläne, die übers Brett laufen werden und die entscheidenden Momente, die über Sieg oder Niederlage entscheiden.

Und egal wie die Rangliste am Ende aussieht, ich wünsche allen eine schöne Woche und viel Erfolg beim Erreichen ihrer Ziele!

Gezeichnet,

Lord Lužak



UM WAS GEHT'S HIER EIGENTLICH?

Spiel, Spaß, Freude... Und natürlich den einen oder anderen Landesmeister*innen-Titel. Außerdem wird natürlich auch im die Teilnahme bei der DJEM, der Deutschen Jugend Einzelmeisterschaft.

U10	3 Plätze
U10w	2 Plätze
U12	2 Plätze
U12w	3 Plätze

Um die Plätze in der U8/U8w wird nicht auf der LJEM gespielt

U14	3 Plätze
U14w	1 Platz
U16	1 Platz
U16w	1 Platz
U18	1 Platz
U18w	1 Platz

WIE WIRD MAN LANDESMEISTERIN?

Jedes Jahr aufs Neue stellen sich die holden Damen der U14-U18 die Frage: Wie kann ich eigentlich Landesmeisterin werden? Durch die Meister- und Vormeisterklassen kann es da schnell zu Verwirrung kommen. Kurz gesagt:

Wenn mindestens zwei Mädchen in der Meisterklasse sind, spielen sie den Titel unter sich aus.

Wenn nur ein Mädchen in der Meisterklasse ist, dann gilt:

1. Sie muss mindestens 1/3 der möglichen Punkte holen, um Landesmeisterin zu sein. 2. Wenn sie weniger als 1/3 der möglichen Punkte hat, spielt sie einen Stichkampf gegen die beste Spielerin aus

der Vormeisterklasse, sofern diese unter den besten 20% ist.

3. Wenn sie 0 oder 0,5 Punkte hat (Punkte gegen spielfrei zählen nicht!), dann spielt sie einen Stichkampf gegen die Beste aus der Vormeisterklasse.

Wenn kein Mädchen in der Meisterklasse spielt, wird die Beste Spielerin in der Vormeisterklasse Landesmeisterin.

Hier könnt ihr die gesamte Regelung nachlesen





WIE GEHT NOCH MAL SCHACH?

Die LJEM ist schon eine ganze Weile her und wenn du innerhalb des letzten Jahres die wichtigsten Regeln rund um Schach vergessen hast, eine Auffrischung brauchst oder zum ersten Mal dabei bist, kannst du sie hier noch mal nachlesen:

- Die **Bedenkzeit** beträgt in den Altersklassen **ab der U14 90 Minuten pro Spieler*in** für die ersten 40 Züge, anschließend erhalten die Spieler*innen noch einmal 30 Minuten für den Rest der Partie. Bei zusätzlichen 30 Sekunden pro Zug von Beginn an.
- In der **U10 und U12** beträgt die **Bedenkzeit 75 Minuten pro Spieler*in** für die gesamte Partie.
- Die **Notationspflicht** endet erst, sobald man weniger als fünf Minuten Bedenkzeit hat. (U10 und U12)
- Die **Karenzzeit** zu Beginn einer Runde beträgt **30 Minuten**. Erscheint man erst nach Ablauf von 30 Minuten nach Beginn der Runde am Brett, verliert man die Partie kampflos. Im Sinne des Fairplays dürfte pünktliches Erscheinen jedoch eine Selbstverständlichkeit sein!
- Während laufender Partien sind Gespräche nicht vorgesehen. **Mobiltelefone müssen auf dem Zimmer gelassen werden** – wird ein elektronisches Gerät am Körper getragen, wird die Runde genullt.
- **Nach der Partie** tragt ihr bitte das (richtige!!!) Ergebnis auf den bereitliegenden Meldekärtchen ein, unterschreibt beide und gebt es beim Schiedsrichter ab. Danke!
- **Das Turnierareal** besteht aus dem Spielsaal sowie den angrenzenden Toiletten. Möchtet ihr während der Partie längere Spaziergänge außerhalb des Spielareals machen wollen (zB wenn ihr Luft schnappen möchtet), wendet euch einfach an die Schiedsrichter*innen! Die Zimmer/Schlafbereiche sind nicht zu betreten.
- **In der zuschauerfreien Zeit der U10/U12** dürfen ausschließlich die offiziell gemeldeten Betreuer*innen der Vereine in den Spielsaal.
- **Die ersten 15 Minuten der Spielzeit gelten als Fotozeit.** Hier dürfen auch mit Handys, Tablets und Kameras Fotos gemacht werden. Nachträglich dürfen nur noch Teamer*innen Fotos machen.



ABSEITS VOM BRETT...

DIE HAUSORDNUNG:

- In der ganzen Jugendherberge herrscht striktes Alkohol- und Rauchverbot.
- Die Essensbänder der Übernachtenden *müssen* am Handgelenk getragen werden.
- Die Betreuer*innen sind für ihre betreuten Jugendlichen hauptverantwortlich und müssen für Haus- und Turnierleitung erreichbar bleiben.

Betruhe:

U10+U12	21:30 Uhr
U14	22:00 Uhr
U16	22:30 Uhr
U18	23:00 Uhr

Essenszeiten:

Frühstück	7-10 Uhr
Mittagessen	12-13:30 Uhr
Abendessen	17:30-19:30 Uhr

Bei Fragen oder Wünschen ist die Turnierleitung immer im Kaminzimmer (2.Stock) für euch zu finden!

WO, WENN NICHT HIER?

Du übernachtst nicht hier, möchtest aber auf dem Laufenden bleiben? Du übernachtst hier, bekommst aber gar nichts mit?

Keine Sorge, es gibt einen fast stetigen Fluss an Informationen zur LJEM direkt aus dem Kiek-In!

Schaut für Informationen und Eindrücke gerne auf der SJS-Website, Facebook oder Instagram vorbei und haltet euch mit unserem Liveticker auf dem Laufenden!



Instagram: @schachjugend_sh



Website: SJS.de



Facebook: SchachjugendSchleswigHolstein



Liveticker: sjs.de/ljem-live



THRON-SITZER



Name: Lukas
Titel: Lord
Pronomen: er/ihn
Alter: 24 :) das letzte gute Jahr vor mir
Verein: Tura Harksheide
Anzahl LJEMs: Halleluja, also gespielt glaube ich 8, als Teamer wird das die 4.
Aufgabe im Team:

Hauptleitung - wenn was schiefeht, hab ich hoffentlich die Lösung

Was wäre dein Wappentier? Ein Adler oder ein Wolf, ich weiß, gefühlt DIE Standardantwort, aber ich finde die Tiere einfach cool

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Mit Christian L.; bin mir sicher, dass er eine gute Strategie verfolgt und manchmal kann ich sogar seinen Gedanken folgen.

In welchem Turnier würdest sogar du gewinnen? In jedem Brettspieltturnier, in dem es nicht um Schach geht, sehe ich gute Chancen

Was ist die beste Verteidigung? Beobachten, alles durch den Kopf gehen lassen, eine gute Strategie überlegen und im richtigen Moment alles über Bord werfen und rennen. Nicht geeignet für Konditionssteine wie mich.

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Kommt drauf an wie viel Glück ich habe. Am liebsten würde ich als Waldläufer in der Wildnis mein Glück versuchen, aber dann vermutlich den falschen Pilz essen.

Schönste LJEM-Erinnerung: Für mich gibt es nicht die eine Erinnerung. Für mich war die LJEM einfach allgemein ein schönes Ereignis. Einmal im Jahr weg vom Alltag, weg von den üblichen Problemen und eine Woche einfach mit tollen Leuten entspannen.

Darauf freu' ich mich am meisten: Siehe schönste LJEM-Erinnerung ;)

Wie besiegst du die böse Königin: Alles Lebensnotwendige auf die Schränke hochstellen und die Leitern ansägen. Der Rest ergibt sich dann von selbst.



Name: Christian L.
Titel: Vorkoster
Pronomen: he/him
Alter: älter als die jüngsten 4 U10 TN zusammen
Verein: Raisdorfer SG
Anzahl LJEMs: 21
Aufgabe im Team:

Chaos stiften

Was wäre dein Wappentier?

Übergewichtige Libelle

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Lukas, der klaut alles, was wir brauchen. Ansonsten verkauft er sich auch ganz ordentlich.

In welchem Turnier würdest sogar du gewinnen? Geoguessr

Was ist die beste Verkleidung? Wenn ihr das wüsstet, würdet ihr mich ja erkennen.

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Weniger als 20 Minuten, vorher werde ich verbrannt.

Schönste LJEM-Erinnerung: Die Kartoffelaxt im Essensaal

Darauf freu' ich mich am meisten: Die Salatbar!

Wie besiegst du die böse Königin: Mit'm Schneemann in den Fahrstuhl stopfen, sollte ausreichend sein.





MARKTSCHREIER



Name: Jo
 Titel: Eure
 Durchlauchtigkeit
 Pronomen:
 die/deren/keine
 Alter: 27
 Verein: repräsentativ
 SV VHS Rendsburg
 Anzahl LJEMs:

vielleicht fast 10?

Aufgabe im Team: Herold (Öffentlichkeit)

Was wäre dein
 Wappentier? Ein
 Kugelfisch
 Mit welchem
 Teamer*in würdest



du in die Schlacht ziehen? Mit Swenja! Ich weiß noch nicht gegen wen, aber wir gewinnen bestimmt!

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Auf der LJEM hab ich mal das Saboteur-Turnier gewonnen!

Was ist die beste Verteidigung? Gar nicht erst antreten

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Bis man mich der Hexerei beschuldigt :(

Schönste LJEM-Erinnerung: Nach dem Bulletin-Tackern direkt zum Frühstück. Gute Gesellschaft > Schlaf!

Darauf freu' ich mich am meisten: Das Gefühl zu wissen, was ich tue!

Wie besiegst du die böse Königin: Gar nicht, ich stelle mich auf ihre Seite!



Name: Josef
 Titel: Freiherr von
 Patzer
 Pronomen: er/ihn
 Alter: 22
 Verein: SV
 Osnabrück von 1919
 Anzahl LJEMs: Sechs

als Spieler, meine erste als Teamer

Aufgabe im Team: Öffentlichkeitsarbeit

Was wäre dein
 Wappentier? Otter
 Mit welchem
 Teamer würdest du
 in die Schlacht
 ziehen? Bennet
 In welchem Turnier



würdest sogar du gewinnen?

Meiste Bildschirmzeit. Nicht umsonst bin ich für die Öffentlichkeitsarbeit zuständig.

Was ist die beste Verteidigung? Verteidigen ist unangenehm. Ich opfere einen Bauern oder eine Qualität für Aktivität.

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Da es nicht möglich ist, dumme Fragen zu googeln, die vor x Jahren schon mal jemand auf gutefrage.net gestellt hat, schätze ich solide drei Wochen.

Schönste LJEM-Erinnerung: Quatsch machen & Spaß mit alten Freunden

Darauf freu' ich mich am meisten: Quatsch machen & Spaß mit alten und neuen Freund*innen

Wie besiegst du die böse Königin: So wie ich das 2016 gemacht habe... Graf Buchholz!



MARKTSCHREIER + WACHTMEISTER



Name: Jasper
Titel: FM
(Fischermeister)
Pronomen: er/ihm
Alter: 52 Semester
Verein: SK Münster
1932
Anzahl LJEMs: Es ist
Zeit für Nr. One

Aufgabe im Team: Kein Plan – ich hoffe, ich hab frei.

Was wäre dein Wappentier? Ganz klar ein Erdmännchen

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Mit Jo – wäre zwar vermutlich nicht erfolgreich, aber bestimmt sehr witzig!

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Bulleturnier

Was ist die beste Verteidigung? Strafverteidigung

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Ich würde vermutlich nach ca. 6-7 Tagen verhungern, während ich auf der erfolglosen Suche nach dem nächsten Rewe bin.

Schönste LJEM-Erinnerung: Die war vor zwei Wochen, als ich das erste Mal ein altes Bulletin von früher gesehen habe. *(Anm. d. Red.: Sofort befördert!)*

Darauf freu' ich mich am meisten: Die ganzen Teamer*innen und die Meisterschaft kennenzulernen 😊

Wie besiegst du die böse Königin? Ich verbünde mich lieber mit ihr – sie ist einfach zu böse.



Name: Finn „die
Ente“ Petersen
Titel: Herzog von
Quackington
Pronomen:
er/ihm/quak
Alter: Ungefähr 3
Entenleben

Verein: SK

Doppelbauer Kiel

Anzahl LJEMs: 18.

Aufgabe im Team: Schiedsrichter in der Meisterklasse

Was wäre dein Wappentier? Kampffente (man stelle sich eine Ente mit Schwert, Schild und Helm vor)

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Auf dem Schachbrett auf jeden Fall mit der Königin.

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Im Newsticker schreiben.

Was ist die beste Verteidigung? Der Entenmarsch

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: 5-10 Jahre, das durchschnittliche Alter einer Ente

Schönste LJEM-Erinnerung: Die nächste

Darauf freu' ich mich am meisten:

Zuspätkommende in der Meisterklasse ärgern

Wie besiegst du die böse Königin? Mit einer Springergabel



STADTWACHE (U14-U18)



Name: Alwin Elias
Schwerdt
Titel: Ritter Adalwin
der Freundliche
Pronomen:
Generisch maskulin
Alter: 21
Verein: SV Bad
Schwartau
Anzahl LJEMs: 9x

Knappe, 3x Ritter

Aufgabe im Team: Stadtwache im Turmsaal

Was wäre dein Wappentier? Ein gemütlich schlafender Braunbär mit Helm

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Josef, nach unserem sagenumwobenen Sieg im Quiz beim Abschlussabend 2019 hält uns keiner auf

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Fragwürdige Essenskombination-Wettessen (Ich nehme gerne eure Vorschläge an)

Was ist die beste Verteidigung? Ein Dreiecksschild, Ablenkung durch schlechte Witze und Sxg7 a Tempo

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Als geborener Alchemist würde ich nach einem Trank für ewiges Leben suchen, um dann mit 24 an einer Bleivergiftung abzuleben

Schönste LJEM-Erinnerung: Es wird mal Zeit für eine neue schönste Erinnerung, ich zähle da auf euch

Darauf freu' ich mich am meisten: Gutes Schach, coole Leute und eure Essenskombinationen

Wie besiegst du die böse Königin: Durch ANNArchie im Königreich wird sie ganz schnell zur bösen gestürzten Monarchin und hat somit keine Macht mehr



Name: Rouven-Peer
Trede
Titel: Offizier Rou
von Suppenhelm
Pronomen: keine
Alter: 27
Verein: Lübecker
Schachverein 1873
Anzahl LJEMs: 1 als

Spieler; 1 als Betreuer

Aufgabe im Team: Schiedsrichter U14-18
Vormeisterklasse

Was wäre dein Wappentier? Elefant

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Max Dörp

In welchem Turnier würdest sogar du gewinnen? Kann nur irgendwas mit Fussball sein. Die Gegner sollten aber nicht allzu stark sein.

Was ist die beste Verteidigung? Grünfeld Indisch - Ansonsten ist Angriff die beste Verteidigung

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde:

Die durchschnittliche Lebenserwartung lag bei durchschnittlich 35 Jahren im frühen Mittelalter in Europa. Vorausgesetzt ich wäre auch im Mittelalter geboren, würde ich davon ausgehen, zwischen 15 und 35 Jahre alt zu werden. Ansonsten, wenn ich jetzt direkt ins Mittelalter befördert würde, sähe es schlecht aus.

Schönste LJEM-Erinnerung: Die Partienanalysen fand ich als Spieler bei der LJEM am besten, zusammen mit Tandem-Schach und der generellen Atmosphäre.

Darauf freu ich mich am meisten: Spannende Schachpartien und Tandemschach

Wie besiegst du die böse Königin: Mit trojanischen Pferden oder einer Hydra.



STADTWACHE



Name: PSwenjaaaa
Titel: Pfürstin, die Pfeurige
Pronomen: präferiert sie/ihr
Alter: pfiertel Jahrhundert
Verein: Preussen Lichtenberg

Anzahl LJEMs: 8

Aufgabe im Team: Pah, delegieren!

Was wäre dein Wappentier?

Pandaaaa

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Pauls Zwilling Jo, hat ein Buch (zum Werfen), 3 Hühnchen und ein Schwert ...

In welchem Turnier würdest sogar du gewinnen? Popcorn Wettessen

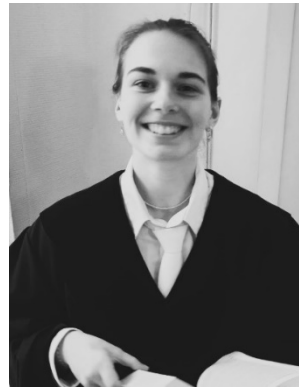
Was ist die beste Verteidigung? "Pocket sand!"

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: „Probably nicht so lange!“ - Zitat Ende

Schönste LJEM-Erinnerung: P(f)unkuchen 🐱🐱

Darauf freu' ich mich am meisten: Pandamonium

Wie besiegst du die böse Königin: P(l)att durch Panda



Name: Anna-Blume
Titel: Prinzessin (laut Fischermeister)
Pronomen: sie/ihr
Alter: 23
Verein: TuRa Harksheide
Anzahl LJEMs: 14
Aufgabe im Team:

Schiri im Saal :)

Was wäre dein Wappentier? Natürlich ein Löwe, der ist mein Sternzeichen & Aszendent und eh das coolste Tier!

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Mit Bennet & Knut! Letztes Jahr schon Teil des legendären u10/u12-Schiri-Dreamteams, kann man mit den beiden nur gewinnen, vor allem bei Codenames! #australien1

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Ü-Schach, wenn jedes Mal kurz vor Rundenende das Brett gedreht wird

Was ist die beste Verteidigung? Angriff!

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Vermutlich nicht lange, ich seh mich da richtig unlucky direkt nem Pestkranken in die Arme laufen

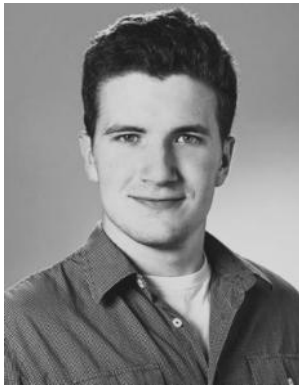
Schönste LJEM-Erinnerung: Ganz viele Werwolfkunden mit Nanke, das war immer sehr cool!

Darauf freu' ich mich am meisten: Ganz viele Teamer*innen und Spieler*innen wiederzutreffen und witzige Spielerunden

Wie besiegst du die böse Königin: Das ist unmöglich, sie ist einfach zu krass :/



STADTWACHE (U10/U12)



Name: Bennet
 Titel: Magister
 Pronomen: Er
 Alter: 27
 Verein:
 Anzahl LJEMs: 10?
 Aufgabe im Team:
 Schiedsrichter
 U10/U12



Name: Najat
 Titel: Germany's
 Next Backmeisterin
 ✨
 Pronomen: Sie/ihr
 Alter: 19
 Verein: SV Bad
 Oldesloe
 Anzahl LJEMs: 8

Aufgabe im Team: Schiedsrichterin:
 Schiedsrichterin U10/U12

Was wäre dein
 Wappentier? Was auch
 immer das ist →



Mit welchem Teamer
 würdest du in die Schlacht
 ziehen? Knut, um für die Memes in die Schlacht
 zu ziehen - oder auch für einen Döner
 Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Die
 Meme-Meisterschaften
 Was ist die beste Verteidigung? Angriff!
 Wie lange ich im Mittelalter überleben würde:
 Vermutlich nicht lange, da ich nach kürzester Zeit
 irgendeiner Krankheit erliegen würde.
 Schönste LJEM-Erinnerung: Volleyball spielen im
 Sa... ndkasten hinter dem Kiek-In oder auch das
 Reinigen des Saals mit Chemikalien
 Darauf freu' ich mich am meisten: Auf die
 Gemeinschaft mit dem Team und natürlich auch
 auf die zahlreichen Teilnehmer*innen
 Wie besiegst du die böse Königin? Ich probiere
 sie davon zu überzeugen, dass sie nicht böse sein
 muss. In ihrem anschließenden Furor, der sich in
 einem Hagel von Fäusten äußert, muss ich dann
 mit einem komplexen Ausweichmanöver
 entgehen. Dies wird so lange fortgeführt, bis sie
 zu müde ist zum Weiterkämpfen.

Was wäre dein Wappentier? Eine Schildkröte in
 einem Superhelden-Vorhang.

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht
 ziehen? Mit dem, der Kokosnüsse mit links
 aufknackt.

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Im
 „Wer macht den besten Cheesecake“-Showdown.
 Was ist die beste Verteidigung? Ein unerwarteter
 Angriff.

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde:
 Solange wie ich meine Gegner wie Schachfiguren
 manipulieren kann.

Schönste LJEM-Erinnerung: Die Bum-Bum-Eis
 Duelle und die Nachtwanderungen.

Darauf freu' ich mich am meisten: Auf gewisse
 Betreuer*innen und die Spieler*innen natürlich.

Wie besiegst du die böse Königin: Mit einem
 (bösen) Lächeln 😏



TADTWACHE (U10/U12)



Name: Felix M.
Pulter
Titel: Stratege der
schachlichen
Schlachtenführung
Pronomen: keine
Alter: 18
Verein: SV Bad

Schwartau von 1930 e. V.

Anzahl LJEMs: 5

Aufgabe im Team: Schiedsrichter U10 / U12

Was wäre dein Wappentier? Phoenix-Adler-Hybrid

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Ritter Adalwin dem Freundlichen

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Dort, wo nach meinen Regeln gespielt wird

Was ist die beste Verteidigung? Angriff

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Solange, wie mein innerer Phoenix mich wiederauferstehen lässt

Schönste LJEM-Erinnerung: LJEM 2021, U16, Runde 3: 38. g5#

Darauf freu' ich mich am meisten: Auf viele spannende Schachpartien und ein großartiges Turnier

Wie besiegst du die böse Königin: Mit der Unberechenbarkeit eines hinterlistigen Überraschungs-Adler-Angriffs



Name: Knut Ahlers
Titel: Fürst
Fianchetto
Pronomen: er/ihm
Alter: Dies war mein
21. Winter
Verein: Königreich
Bargtheide
Anzahl LJEMs: 8

Aufgabe im Team: u10/u12- Schiedsrichter

Was wäre dein Wappentier? Eichhörnchen

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Alwin

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Würfelschach

Was ist die beste Verteidigung? Entgegen der weitläufigen Meinung ist nicht Angriff, sondern Verteidigung die beste Verteidigung. Eine dicke Burgmauer zum Beispiel.

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Bis mich die Tuberkulose Schachmatt setzt

Schönste LJEM-Erinnerung: Nächtliche Werwolfunden.

Darauf freu' ich mich am meisten: Partieformulare der u10 zu entziffern. *(Anm. d. Red.: Wir werden dich daran erinnern!)*

Wie besiegst du die böse Königin: Ich schlage mich auf ihre Seite und wenn sie mich zu ihrem Stellvertreter ernennt, übernehme ich die Herrschaft durch einen Putsch.



HOFNARREN



Name: Ronja
 Dwinger
 Titel: Lady Ronya
 vom ... Birnenverleih
 Pronomen: sie/ihr
 Alter: XXV
 Verein: SK
 Kaltenkirchen
 Anzahl LJEMs: 10x

Spielerin, 3-5x Teamerin

Aufgabe im Team: Gauklerei und Schabernack (FZT)

Was wäre dein
 Wappentier? Eine
 Schildkröte! →



Mit welchem Teamer
 würdest du in die

Schlacht ziehen? Mit BallistenBennett

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Im
 fermentiertes Honiggetränk-Verkostungsturnier

Was ist die beste Verteidigung? Augen zuhalten;
 wenn man es nicht sieht, ist es nicht da!

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: bis
 zum 20.8.1456 -> ein trauriger Tag in der
 Geschichte (wenn ich mal im Mittelalter lebe)

Schönste LJEM-Erinnerung: Die sind alle viel zu
 schön <3

Darauf freu ich mich am meisten: auf die weiteren
 schönen Erinnerungen, die ich machen werde

Wie besiegst du die böse Königin: Ich drohe die
 SD-Karte ihrer Kamera zu formatieren



Name: Max Dörp
 Titel: Sir Dörp
 Alter: 24
 Verein: Lübecker SV
 Anzahl LJEMs:
 Zweistellig bestimmt
 Aufgabe im Team:
 Freizeit-Teamer und
 das schachliche

Rahmenprogramm

Was wäre dein Wappentier? Ein Greif ist ein
 großartiges Fabelwesen

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht
 ziehen? Alwin und Rouven, der eine mit Witz, der
 andere mit Verstand

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen?
 Kuchen-Backturnier mit dem Teamer (*Anm. d. Red.:
 Welchem bleibt wohl euch überlassen: Gegen wen
 hätte Max (k)eine Chance?*)

Was ist die beste Verteidigung? Die Geduld

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Nicht
 lange, meine innere Pyromanie würde nach hinten
 losgehen

Schönste LJEM-Erinnerung: Terpentin-Aktion, die
 nie ein*e Spieler*in mitbekommen hat, außer die,
 die es vielleicht am nächsten Spieltag gerochen
 haben.

Darauf freu ich mich am meisten: Natürlich auf das
 Rahmenprogramm und das mittelalterliche
 Bastelerlebnis!

Wie besiegst du die böse Königin: Ein mittelgroßer
 Apfel mit säuerlich-fruchtigem Aroma, äußerlich sah
 er schön aus, weiß mit roten Backen. Jeder der ihn
 erblickte bekam Lust danach, aber wer ein
 Stückchen davon aß...den Rest der Geschichte
 findet ihr im Märchen.



HOFNARREN



Name: Christian Ruppert
Titel: Freiherr
Christus der Versengte
Pronomen: Er/Ihm
Alter: 21
Verein: Möllner Schachverein von

1948

Anzahl LJEMs: 5x zum Spaß haben, 2x zum Aufpassen

Aufgabe im Team: Bespaßung der Knappen

Was wäre dein Wappentier? Schlammpringer, der König der Unterwasserwelt

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Mit Adalwin, da ist ein Schwerdt schon mal sicher

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Tiefsee tauchen, ohne Luft anhalten, nur mit CO² Flasche

Was ist die beste Verteidigung? Untertauchen und warten bis die Barbaren weg sind, dann in der Kaserne Drachen ausbilden

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Reich 32 (zu wenig Wein), Arm 24 (zu viel Krieg)
(Anm. d. Red.: EINHEITEN!)

Schönste LJEM-Erinnerung: Mein erstes Jahr in der U12 (da hat Schäfermatt noch so gut funktioniert)

Darauf freu' ich mich am meisten: Neue Meisterwerke im Freizeitraum zu kreieren

Wie besiegst du die böse Königin: Die Drachen aus der Kaserne werden mit ein paar Wutzaubern kombiniert und dann muss ich hoffen, dass Annas Luftabwehr zu schwach ist



Name: Dani
Titel: Lady Dani aus Weit-Weit-Weg
Pronomen: sie/ihr
Alter: 24
Verein: [Info nicht gefunden]
Anzahl LJEMs: noch kann ich sie an einer

Hand abzählen

Aufgabe im Team: Freizeitteamerin

Was wäre dein Wappentier? Eine Ente

Mit welchem Teamer würdest du in die Schlacht ziehen? Die Pazifistin in mir verweigert die Aussage

Welches Turnier würdest sogar du gewinnen? Ich denke, ich hätte gute Chancen, wenn es ums Vergessen wichtiger Aufgaben geht :')

Was ist die beste Verteidigung?
Kommunikation

Wie lange ich im Mittelalter überleben würde: Mit Glück würde ich ne Stunde durchhalten. Vielleicht zwei.

Schönste LJEM-Erinnerung: Ich denke immer noch gerne daran zurück, wie ihr mir das Wort Feudel beigebracht habt. Wobei ich immer noch davon überzeugt bin, dass ihr mich alle nur veräppelt und es dieses Wort eigentlich gar nicht gibt.

Darauf freu' ich mich am meisten: Es geht wohl nichts über die nächtlichen Tackeraktionen und dem daraus resultierenden Schlafmangel.

Wie besiegst du die böse Königin: Nice try, aber so leicht verrate ich doch meine Taktik nicht.





AY FAIR PLAY FAIR PLAY FAIR F



Zwei kleine Schachanfänger führten mellenweit, kurzremis wie abgesprochen, sie flogen gleich zu zweit.



Drei kleine Schachanfänger machten einen Zug, einer macht gleich zweimal einen, ich glaub das war nicht klug.



Vier kleine Schachanfänger schrieben fleißig mit, einer machte Striche nur, jetzt spielen sie zu dritt.



Fünf kleine Schachanfänger spielten ein Turnier, einer schaut ins Buch dabei, da waren's nur noch vier.



Zehn kleine Schachanfänger reichten sich die Hand, einer hat den Pocket-Fritz, er wurde schnell erkannt.



Ein neuer Schachanfänger spielte simultan, er kämpfte hart, blieb dabei fair und siehe, er gewann!

Fair geht vor!



Sechs kleine Schachanfänger spielten mit der Uhr, einer drischt wie wild drauf ein, den Schiri wundert's nur.



Neun kleine Schachanfänger spielten mit Bedacht, bei einem spielt der Vater mehr, da waren's nur noch acht.



Acht kleine Schachanfänger kämpften um zu siegen, einer quatschte ständig rum, da waren's nur noch sieben.



Sieben kleine Schachanfänger hatten ihren Kodex, doch einer kauft Partien ein, da waren's nur noch sechs.

AY FAIR PLAY FAIR PLAY FA



DEUTSCHE SCHACH JUGEND E.V.

web: www.djsb.de - email: info@djsb.de



AUF EIN FAIRES TURNIER!

Wir alle sind gerne auf der LJEM und auch in diesem Jahr freuen wir (und ihr hoffentlich auch!) uns auf ein schönes Turnier mit glänzenden Partien und spannenden Herausforderungen. Aber zu einem schönen Turnier gehören nicht nur schöne Züge, sondern auch Fairplay.

Fairplay bedeutet, dass wir unseren Gegenübern (und gerade auch unseren Gegner*innen!) Respekt entgegenbringen. Wir dulden kein Schummeln und erwarten ein Befolgen der Regeln nach bestem Wissen. Darüber hinaus seht ihr bitte von Beleidigungen jeglicher Art ab. Was auch ins Fairplay reinspielt, ist das Verhalten im Spielsaal. Im Spielsaal wird sich nicht unterhalten, um andere nicht zu stören. Bei regeltechnischen Fragen stehen euch die Schiedsrichter*innen zur Verfügung.

Seid gute Gewinner*innen und Verlierer*innen; reibt euren Gegenspieler*innen das Resultat nicht unter die Nase. Sprecht keine Ergebnisse vorher ab. Gebt einander vor und nach der Partie die Hand und solltet ihr einmal frustriert sein, lasst das nicht an euren Mitspielenden aus.

Die Deutsche Schachjugend hat eine Initiative zum Fairplay gestartet. Wer sich da weiter einlesen möchte, kann das gerne unter dem bereitgestellten QR-Code tun. Wir setzen auf euch und das ihr mit Problemen zu uns oder euren Betreuenden kommt, damit wir gemeinsam eine Lösung für Probleme finden können!



... UND EIN SAUBERES?

Wir haben dieses Jahr zwar ein Mittelalter-Thema, aber auf eine Sache wollen wir ganz dringend verzichten: die Pest. Und vielleicht auch den Geruch.

Obwohl es offiziell keine Verhaltensregeln bezüglich Corona/Covid-19 mehr einzuhalten gibt, wollen wir euch trotzdem darum bitten, auch weiter eure Hände zu waschen und in eure Ellenbeuge zu niesen. Damit wir die Woche also alle ohne Besuch vom Pestdoktor überstehen, würden wir uns also freuen, wenn ihr da diese Woche ein besonderes Auge darauf habt und das fließende Wasser im Jahre 2024 voll auskostet! Außerdem möchten wir darum bitten, davon abzusehen, Leute darauf anzusprechen, sollten sie eine Maske tragen; dies ist jedem selbst überlassen.

Wir bitten auch darum, dass ihr Orte, an denen ihr Zeit verbringt, ordentlich zurücklasst. Sollte etwas kaputt gehen, meldet das bitte im Kaminzimmer.



KINDERSCHUTZ BEI DER SJSJ

Jedes Jahr veranstalten wir, die Schachjugend Schleswig-Holstein, Turniere wie die LJEM, fahren mit Spieler*innen zur DJEM und freuen uns, euch auf zahlreichen anderen Turnieren wiederzusehen. Für uns steht dabei neben der sportlichen Leistung besonders eins im Vordergrund: Dass es euch, den Spielerinnen und Spielern, immer gut geht. Deshalb haben wir uns in den letzten Jahren viel mit dem Thema Kinderschutz und besonders dem Schutz vor sexualisierter Gewalt beschäftigt.



Das Ganze kommt im Sport leider häufiger vor, als man vielleicht zunächst denken würde: Etwa ein Drittel aller Kadersportler*innen hat schon einmal eine Form

von sexualisierter Gewalt im Sport erleben müssen. Uns ist es sehr wichtig, über dieses Thema aufzuklären und sexuellen Übergriffen jeglicher Form keine Chance zu geben. Aber was genau verbirgt sich eigentlich hinter dem Begriff „sexualisierte Gewalt“?

„Sexualisierte Gewalt“ bezeichnet nicht nur Übergriffe körperlicher Art, sondern kann schon in der Sprache beginnen. Jedes Kind und jede*r Jugendliche hat individuelle Grenzen, und wir wollen nicht, dass eure überschritten werden. Daher hat sich die SJSJ dazu entschieden, die Betreuer*innen auf der LJEM einen Ehrenkodex unterschreiben zu lassen. In diesem Kodex steht ausdrücklich, das Wohlergehen der Spieler*innen zu schützen und keine Gewalt jeglicher Art gegen sie auszuüben. Mit dem Ehrenkodex wollen wir auf das Thema aufmerksam machen und allen Betreuenden noch einmal vor Augen führen, dass sie eine große Verantwortung tragen. Auch den Betreuer*innen kommt es letztlich zugute, wenn sie über das Thema aufgeklärt sind und sich bewusst verhalten, um Situationen zu vermeiden, die zu Problemen für die Spieler*innen oder die Betreuer*innen führen können. Es geht uns also nicht nur um den Schutz der Spieler*innen, sondern auch den der Betreuer*innen.

Viele denken, dass im Schach das Problem der sexualisierten Gewalt nicht besteht, da es hier nicht zu Körperkontakt kommt, wie es bei anderen Sportarten der Fall ist. Doch die Gefahr besteht leider auch bei uns und es sind deutschlandweit inzwischen schon mehrere Fälle bekannt. Ein Risikofaktor können zum Beispiel die häufigen 4-Augen-Situationen beim Training oder auch die Übernachtung von Betreuer*innen und Spieler*innen in einem Zimmer sein. Und spätestens seit dem Online-Schach-Boom findet vermehrt Cyber-Grooming über Plattformen wie Lichess statt, wo Täter*innen anonym Kontakt zu Kindern aufnehmen können. Auch das kann zu einer Gefahr werden, die häufig unterschätzt wird. Deshalb gibt es bei Lichess auch einen Kindermodus, bei dem die Chatfunktion deaktiviert wird!

Uns ist es wichtig, für dich und deine Probleme immer ein offenes Ohr zu haben. Wenn du dich also in einer Situation befindest oder eine Situation beobachtest, in der übergriffige Handlungen stattfinden, kannst du jederzeit auf eine*n der Teamer*innen zukommen! Wir werden deine Sorgen ernst nehmen und vertraulich behandeln. Auch außerhalb der LJEM sind wir jederzeit erreichbar und können dich unterstützen. Sende einfach eine E-Mail an annablume.giede@sjsj.de. Dort erreichst du unsere Beauftragte für Kinderschutz Anna-Blume.

Wenn du dich weiter über Prävention informieren möchtest, leitet dieser QR-Code dich auf unsere Website weiter, wo du weitere Informationen zum Kinderschutz findest:





REIZEITPLAN

Datum	Veranstaltung	Altersklassen	Uhrzeit
Montag 08.04.2024	Freies Basteln/Spielen mit dem FZT	Alle	ab 14:30 Uhr
	Überraschungsschach	Alle	19:00 Uhr
Dienstag 09.04.2024	Freies Basteln/Spielen mit dem FZT	U14 – U18	ab 14:30 Uhr
	Poker	U14 – U18	19:00 Uhr
Mittwoch 10.04.2024	Kondischach	U14 – U18	09:00 Uhr
	Hausführungen	U10/12	11:40 / 11:50 / 12 Uhr
	Burgen basteln	Alle	13:00 – 18:00 Uhr
	Spieleabend	Alle	19:00 Uhr
	Chaosschachturnier	Alle	19:00 Uhr
Donnerstag 11.04.2024	Fabelwesen basteln	Alle	09:30 – 16:00 Uhr
	Apfel und ‚n‘ Ei – Tauschaktion	Alle	17:00 – 18:00 Uhr
	Tavernen-Quiz	Empfehlung ab U14	19:00 Uhr
	Überraschungsschach	U10/12	16:30 Uhr
Freitag 12.04.2024	Geschmeide basteln	Alle	08:00 – 16:00 Uhr
	Magical-Rallye	Alle	16:00 Uhr
	Tischtennisturnier	Alle	16:00 Uhr
	Lagerfeuer und Stockbrot	Alle	U10/12: 19:00 - 20:00 Uhr U14/18: ab 20:00 Uhr
Samstag 13.04.2024	Reste basteln	Alle	08:00 – 13:00 Uhr
	Tandem für die Kleinen	U10/12	14:00 Uhr
	Abschlussabend?	Alle	19:30 Uhr



Z EITPLAN - DACHMENTURNIER

Datum	U14-U18 VMK / MK	Dabei - Cup	U10/U12	Veranstaltungen
Montag 08.04.2024	Anreise bis 12:00 Uhr Begrüßung 13:30 1. Runde 13:45 Uhr (VMK) 1. Runde 14:00 (MK)	Anreise bis 12:00 Uhr 1. Runde 14:00 Uhr 2. Runde 08:30 Uhr 3. Runde 14:15 Uhr		Betreuerversammlung (verpflichtend für alle Betreuer) 18:15 Uhr Ü-Schachturnier 19:00 Uhr LJBMM 19:00 Uhr
Dienstag 09.04.2024	2. Runde 08:15 Uhr 3. Runde 14:00 Uhr		Anreise bis 12:00 Uhr	Kondischachturnier 9:00 Uhr
Mittwoch 10.04.2024	4. Runde 13:45 Uhr	4. Runde 14:00 Uhr	Begrüßung 13:30 1. Runde 13:45 Uhr 2. Runde 16:30 Uhr	Betreuerversammlung 18:15 Uhr
Donnerstag 11.04.2024	5. Runde 08:15 Uhr 6. Runde 14:00 Uhr	5. Runde 08:30 Uhr 6. Runde 14:15 Uhr	3. Runde 09:30 Uhr 4. Runde 13:00 Uhr	Chaosschachturnier 19:00 Uhr
Freitag 12.04.2024	7. Runde 09:00 Uhr	7. Runde 09:15 Uhr	5. Runde 09:30 Uhr 6. Runde 13:00 Uhr	Ü-Schachturnier U10/U12 16:30 Uhr Jugendversammlung 19:00 Uhr
Samstag 13.04.2024	8. Runde 09:00 Uhr	8. Runde 09:15 Uhr	7. Runde 09:30 Uhr 8. Runde 13:00 Uhr	Tandem 15:00 Uhr
Sonntag 14.04.2024	9. Runde 08:15 Uhr	9. Runde 08:30 Uhr	9. Runde 09:30 Uhr	Siegerehrung 14:30 Uhr